Внеклассное мероприятие по информатике:

«ЗНАТОКИ КОМПЬЮТЕРА»

**Цели мероприятия:**

Образовательные:

* Способствовать систематизации знаний и умений обучающихся в области информационных технологий, умению применить их в новых условиях;
* Способствовать повторению и закреплению основного программного материала, выраженного в неординарных ситуациях;
* Способствовать расширению кругозора обучающихся.

Развивающие:

* Способствовать развитию познавательного интереса, творческой активности обучающихся;
* Способствовать развитию у обучающихся умения излагать мысли, моделировать ситуацию;
* Способствовать развитию воображения, фантазии, творческих способностей.

Воспитательные:

* Способствовать воспитанию саморазвивающейся и самореализующейся личности;
* Способствовать воспитанию самостоятельности и воли в работе.
* Способствовать воспитанию уважения к сопернику, умения работать в команде.

**Предварительная подготовка обучающихся**

1. Сформировать команды.
2. Выбрать названия команд.
3. Выбрать капитана

**Оборудование:** презентация, мультимедийный проектор, раздаточный материал.

**Форма проведения:** Игра - соревнование двух команд.

**Организационная часть**

1. Приветствие.
2. Тема и цель мероприятия.
3. Представление жюри.

**Конкурс «Эрудит»**

Командам по очереди задаются вопросы. Если ответ неверный, право ответа предоставляется другой команде. За верный ответ – 1 балл.

1. Действие, производимое с клавишей (НАЖАТИЕ)
2. Переведите на английский язык слово «вычислять» (КОМПЬЮТЕР)
3. Наименьшая единица в информатике (БИТ)
4. Устройство, служащее для отображения текстовой и графической информации (МОНИТОР)
5. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (ВИРУС)
6. Символ - разделитель (ПРОБЕЛ)
7. Указатель местоположения на экране (КУРСОР)
8. «Мозг» компьютера (ПРОЦЕССОР)
9. Взломщик компьютерных программ (ХАКЕР)
10. Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя (ЗАВИСАНИЕ)
11. Как на компьютерном жаргоне называются компьютерные детали (ЖЕЛЕЗО)
12. Всемирная глобальная сеть (ИНТЕРНЕТ)
13. Word – это текстовый редактор или текстовый процессор (ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР)
14. 1024 байт = (МЕГАБАЙТ)
15. Специальная программа для управления внешними устройствами. (ДРАЙВЕР)
16. Устройство для считывания графической и текстовой информации в компьютер. (СКАНЕР)
17. Устройство для обмена информацией с другими компьютерами через телефонную сеть. (МОДЕМ)
18. Какое действие будет выполняться при перетаскивании файла с помощью левой кнопки мыши с диска C на диск D – копирование или перемещение (КОПИРОВАНИЕ)
19. Что общего между городом в Англии, ружьем и одним из элементов компьютера? (все они связаны словом «Винчестер»)
20. Манипулятор в виде укрепленной на шарнире ручки с кнопкой, употребляется в основном для компьютерных игр. (ДЖОЙСТИК)

 **Конкурс «Дешифратор».**

Командам задаются пословицы, которые перефразированы на компьютерный лад. Нужно перевести их в общепринятую форму. Отвечает команда, которая первой поднимет руку. За верный ответ – 1 балл.

|  |  |
| --- | --- |
| **ЗАДАНИЯ**  | **ОТВЕТЫ**  |
| Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.  | Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты.  |
| Компьютер памятью не испортишь.  | Кашу маслом не испортишь.  |
| Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают.  | Дареному коню в зубы не смотрят.  |
| В Сколково со своим компьютером не ездят.  | В Тулу со своим самоваром не ездят.  |
| Утопающий за F1 хватается.  | Утопающий за соломинку хватается.  |
| Бит байт бережет.  | Копейка рубль бережет.  |
| Вирусов бояться – в Интернет не ходить.  | Волков бояться – в лес не ходить.  |
| За одного хакера семь студентов дают.  | За одного битого семь небитых дают.  |
| Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит.  | Всяк кулик свое болото хвалит.  |
| Лучше нетбук на столе, чем ПК во сне.  | Лучше синица в руках, чем журавль в небе |
| По компьютерам встречают, по программам провожают.  | По одежке встречают, по уму провожают |

 **Конкурс «В одной связке»**

Даны две колонки – части словосочетаний, относящихся к информатике, или к устройству и работе компьютера. Необходимо в течение 1 минуты найти эти словосочетания. За каждый верный ответ – 1 балл.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Администратор
2. База
3. Глобальная
4. Жесткий
5. Виртуальная
6. Графический
7. Загрузочная
8. Информационные
9. Звуковая
10. Искусственный
11. Кодирование
12. Линейный
13. Корневой
14. Лицензионная
15. Матричный
 | 1. сеть
2. каталог
3. данных
4. сети
5. диск
6. технологии
7. дискета
8. информации
9. алгоритм
10. принтер
11. программа
12. редактор
13. интеллект
14. память
15. колонка
 |

 |

Ответы: Администратор сети, База данных, Глобальная сеть, Жесткий диск, Виртуальная память, Графический редактор, Загрузочная дискета, Информационные технологии, Звуковая колонка, Искусственный интеллект, Кодирование информации, Линейный алгоритм, Корневой каталог, Лицензионная программа, Матричный принтер.

### Конкурс «Разгадай ребус»

### В течение 5-ти минут команды должны разгадать ребусы. За каждый верный ответ – 1 балл.



**Ответы:** дисковод, колонки, алгоритм, пиксель

 **Конкурс капитанов**

**Разминка:**

Ведущий ставит перед капитанами некий предмет и читает стихотворение. Услышав слово “три”, капитан должен успеть схватить этот предмет. Первое “ложное хватание” штрафуется предупреждением, а второе – снижением баллов.

“Однажды щуку мы поймали,
распотрошили, а внутри
рыбешек мелких увидали,
и не одну, а целых... семь”.
“Когда стихи запомнить хочешь,
Их не зубри до поздней ночи.
Возьми и на ночь повтори
Разок- другой, а лучше ... десять”.
“Мечтает парень закаленный
Стать олимпийским чемпионом.
Смотри, на старте не хитри,
А жди команду: раз, два, ... марш!”
“Однажды поезд на вокзале
Мне три часа пришлось прождать ...”
*(Если не успевают взять приз, его забирает ведущий).*“Ну что же вы свой приз не брали,
Когда была возможность брать”.

**Задание:**

Необходимо в течение 2-х минут записать на ватмане известные термины или понятия из области информационных технологий по алфавиту. На букву алфавита – одно слово. За каждое слово 1 балл.

**Конкурс «Прочти слова»**

Найдите слова означающие названия периферийных устройств из оставшихся букв, составьте название еще одного периферийного устройства. Команда, выполнившая задание первой, получает 2 балла.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| П | Р | И | Н | Т | Е | Т | Р |
| М | К | Н | К | А | Р | П | Е |
| О | Л | М | А | М | Е | Л | К |
| Н | А | Ы | У | А | Р | О | Б |
| И | В | Ш | А | Ш | Н | Т | О |
| Т | И | Ь | Р | Р | Е | Т | Л |
| О | А | Т | У | И | К | И | Д |
| Р | К | И | Т | С | Й | О | Ж |

### Ответы: Принтер, Трекбол, Плоттер, Джойстик, Монитор, Клавиатура, Мышь, Камера. Слово из оставшихся букв: Наушники

**Подведение итогов.**