ГБОУ СПО «Моздокский аграрно-промышленный техникум»

**МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА**

# СЦЕНАРИЙ ВНЕКЛАССНОГО МЕРОПРИЯТИЯ «Мастера ЭВМ»

Разработчики:
мастер п/о Кадиев А. В.

мастер п/о Меликян К. Г.

мастер п/о Мамаева Ж. Н.

Моздок 2016

# СЦЕНАРИЙ ВНЕКЛАССНОГО МЕРОПРИЯТИЯ «Мастера ЭВМ»

**Цели мероприятия:**

* закрепление практических навыков по разборке, сборке и настройке ПК;
* развитие познавательного интереса, творческой активности у обучающихся, критического мышления через интеграцию знаний по информатике;
* повторение и закрепление основного программного материала;
* воспитание уважения к сопернику, умения достойно вести спор, стойкости и воли к победе, умения работать в команде.

**Оборудование:**

Компьютеры (2 штуки), инструменты (отвертки, кусачки, кримпер для обжима разъемов RJ-45, джеки RJ-45, кабель «витая пара»), мультимедиапроектор, экран.

**Правила турнира:**

1. В турнире принимают участие 2 команды по 3 человека и болельщики. В турнире предусмотрено выполнение заданий из 7 этапов.
2. В жюри приглашаются:
* заместитель директора по УВР – Бобырева А. Н.
* старший мастер – Нордюжев А. Н.
* методист – Марченко И. Р.

**Оценивание этапов:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Название конкурса | Баллы |
| 1 | Приветствие | 5 |
| 2 | Девиз команды | 5 |
| 3 | Разбор компьютера | 5 |
| 4 | Ответы на вопросы | По 1 баллу за правильный ответ |
| 5 | Сборка компьютера | 5 |
| 6 | Прокладывание ЛВС | 5 |
| 7 | Печать документа WORD | 5 |

**ХОД ТУРНИРА**

**Этап 1. Вводный.**

Перед входом в кабинет – красочное объявление о предстоящем мероприятии.

Кабинет информатики подготовлен к турниру. На стенах – афоризмы. В центре кабинета – 2 стола для участников команд, стол для жюри, стулья для болельщиков команд. Жюри, команды и болельщики занимают свои места. Турнир начинается.

**Этап 2. Начало турнира.**

Ведущий объявляет о начале турнира, представляет жюри.

**Этап 3. Приветствие команд.**

Приветствие содержит:

* Название команды;
* Девиз;
* Приветствие болельщикам;
* Приветствие жюри.

**Этап 4. Проверка домашнего задания.**

 На конкурс представляются девизы команд.

**Этап 5. Разборка компьютера.**

Участники разбирают компьютеры, показывая скорость и умение работать в коллективе. Отдельно учитывается техника безопасности при работе с ПК.

**Этап 6. Ответы на вопросы.**

Ведущий задает вопросы на знание внутренних компонентов ПК.

Вопросы задаются обеим командам одновременно, засчитывается правильный ответ команды ответившей первой.

**Этап 7. Сборка компьютера.**

 На данном этапе команды собирают и подключают ПК к сети.

**Этап 8. Прокладывание ЛВС.**

На данном этапе команды прокладывают кабель «витая пара» от компьютера до маршрутизатора.

**Этап 9. Печать документа WORD.**

Заключительный этап. Командам необходимо напечатать документ в редакторе WORD и распечатать его на сетевом принтере.

**Этап 10. Подсчет баллов и награждение.**

На протяжении турнира болельщикам предлагается игра с отгадыванием зашифрованных слов. Игра создана с использованием PowerPoint и проецируется на экран медиапроектором.